



(Aktualny regulamin ze strony internetowej Aeroklubu Polskiego)

## **KLASA F1N - halowe modele szybowców wypuszczane z ręki (przepisy tymczasowe FAI).**

### **3.N.1. Definicja**

Model halowy szybowca wypuszczany z ręki to model puszcany w pomieszczeniu zamkniętym, bez napędu, w którym siła nośna jest wytwarzana przez siły aerodynamiczne działające na płaty nośne nieruchome względem modelu w locie (tj. powierzchnie, które nie wykonują ruchu obrotowego takiego jak w śmigłowcu, ani ruchu wahadłowego takiego jak w skrzydłowcu).

### **3.N.2. Charakterystyka**

Nie dopuszcza się modeli o zmiennej powierzchni (tj. o zmiennej geometrii skrzydeł). Każdy zawodnik może zgłosić trzy modele.

### **3.N.3. Liczba lotów**

Każdy zawodnik może wykonać **9 lotów**.

### **3.N.4. Definicja lotu oficjalnego**

- a. Czas uzyskany w pierwszej próbie, chyba że próba ta jest nieudana zgodnie z definicją 3.N.5.
- b. Czas uzyskany w drugiej próbie. Jeżeli druga próba jest również nieudana zgodnie z definicją 3.N.5., wówczas zawodnik otrzymuje zero punktów za lot.

### **3.N.5. Definicja nieudanej próby**

Próba jest uznana za nieudaną, jeżeli model wystartuje i nastąpi jeden z podanych niżej przypadków. Jeżeli którykolwiek z podanych przypadków nastąpi podczas pierwszej próby, wówczas zawodnik ma prawo do wykonania drugiej próby:

- a. model zderzył się z osobą lub przedmiotem trzymany przez osobę (osobą tą nie może być sam zawodnik),
- b. model zderzył się z innym lecącym modelem.

### **3.N.6. Czas lotów**

Czas lotu musi być mierzony przez dwóch chronometrażystów przy użyciu stoperów elektronicznych z odczytem cyfrowym. Czas rejestrowany jest średnią czasów zmierzonych przez dwóch chronometrażystów zaokrągloną w dół do najbliższej dziesiątej części sekundy. W przypadku, gdy różnica czasów zarejestrowanych przez chronometrażystów wskazuje na ewidentny błąd, organizator wraz z Jury decyduje, który czas należy uznać za oficjalny lub w jaki inny sposób rozwiązać sprawę.

Pomiar czasu każdego lotu rozpoczyna się w momencie wypuszczenia modelu, a kończy się, gdy:

- a. model ląduje na podłodze budynku,
- b. model zetknie się z jakąkolwiek częścią pomieszczenia lub jego wyposażeniem (nie podłogą) i ruch postępowy kończy się (ustaje).

### **3.N.7. Klasyfikacja**

Do końcowej klasyfikacji przyjmuje się wyniki trzech najlepszych lotów. W przypadku remisu, uwzględnia się czwarty lot (i kolejne w razie potrzeby).

### **3.N.8. Organizacja startów**

Model wypuszczany jest z ręki. Zawodnik musi pozostawać na podłodze. Zezwala się na wykonanie skoku w momencie wypuszczania modelu.