

## TRÓJMIEJSKIE KALAMBURY PO ANGIELSKU

25.11 2017r.

### REGULAMIN

**1. ORGANIZATOR:**

Młodzieżowy Dom Kultury  
ul. Grabowo 2, 81-265 Gdynia  
tel./fax: (58) 698 86 18, e-mail: [biuro@mdk.gdynia.pl](mailto:biuro@mdk.gdynia.pl)

**2. UCZESTNICY:**

- Uczniowie kl. II-III gimnazjum i szkół ponadgimnazjalnych

**3. TERMIN I MIEJSCE KONKURSU:**

- Termin: **25.11.2017**  
rozpoczęcie: gimnazjum - godzina 10:00, przewidywane zakończenie około godz. 12:00.  
Szkoly ponadgimnazjalne: godzina 12:00, przewidywane zakończenie 14:00
- Miejsce: sala widowiskowa Młodzieżowego Domu Kultury, ul. Grabowo 2, Gdynia.

**4. CELE OLIMPIADY:**

- Upowszechnienie j. angielskiego wśród młodzieży.
- Zachęcanie uczniów do publicznych występów i integracja środowiska.
- Zapewnienie uczestnikom przyjemnego spędzenia czasu i dobrej zabawy.

**5. ZASADY UCZESTNICTWA:**

- Każde szkoła może zgłosić tylko 1 zespół złożony z trzyosobowej drużyny.
- Liczba zgłoszeń do turnieju jest ograniczona. W turnieju mogą wziąć udział max. 3 zespoły reprezentujące szkoły gimnazjalne i trzy - szkoły licealne. O przyjęciu do turnieju decyduje data nadesłania zgłoszenia.
- Zgłoszenia należy przesać w terminie do **17.11.2017 r.**  
Wypełnioną i podpisaną „Kartę zgłoszenia” prosimy dostarczyć do sekretariatu Młodzieżowego Domu Kultury drogą elektroniczną na adres: [biuro@mdk.gdynia.pl](mailto:biuro@mdk.gdynia.pl) lub przesać fax-em.: tel./fax: 58 698 86 18 wew. 25.
- Impreza ma charakter konkursowy, pierwsze trzy zespoły otrzymają dyplomy uczestnictwa oraz nagrody dla każdego członka grupy.
- Zgłoszenie udziału w konkursie jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na nieodpłatne prawo do zapisu udziału dowolną techniką i wykorzystywanie zapisanego materiału do celów edukacyjnych i popularyzatorskich, oraz publikacji.

- Nadesłanie karty zgłoszenia jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
- Uczestnicy konkursu przyjeżdżają na koszt własny.
- Do karty zgłoszenia w konkursie należy dołączyć podpisane oświadczenie znajdujące się w załączniku.

#### 6. OPIS PRZEBIEGU KONKURSU I ZAKRES MATERIAŁU JĘZYKOWEGO:

Zespoły złożone z uczniów reprezentujących daną szkołę będą uczestniczyły w zabawie polegającej na odgadnięciu słowa lub zwrotu w języku angielskim.

- Hasła będą losowane z zestawu 100 kart przygotowanych na konkurs (słowa lub zwroty w języku angielskim) i pokazywane lub rysowane na tablicy po kolei przez każdego uczestnika.
- Każda grupa odgaduje hasło przekazywane przez jej uczestnika, pozostałe grupy czekają. Nie jest możliwe przejście hasła po grupie, która nie odgadła go w przeznaczonym na to czasie trzech minut.
- Hasło musi brzmieć DOKŁADNIE tak, jak na karcie.
- Uczestnik rysujący lub pokazujący hasło nie może napisać ani wypowiadać żadnych słów; jeśli to nastąpi, runda zostaje uznana za nieważną, zawodnik wraca do swojego zespołu.
- Dopuszczalne jest pisanie lub pokazywanie liczb. (np. liczba wyrazów w zdaniu, który wyraz jest pokazywany lub rysowany)
- Wyrazy podawane przez zgadujących MUSZĄ być w języku angielskim, w przeciwnym razie koordynator dyskwalifikuje drużynę w **danej rundzie**.
- Czas przeznaczony na odgadnięcie jednego hasła wynosi 3min. i jest odmierzany elektronicznie
- Po upływie tego czasu, każde hasło powinno być głośno odczytane.
- Za każde odgadnięte hasło drużyna otrzymuje punkt - notowany przez sędziego.

Koordynator Konkursu

Małgorzata Pawlik

Kierownik Działu Sztuki

Aleksandra Wysocka