

REGULAMIN UCZESTNIKA ZAJĘĆ MŁODZIEŻOWEGO DOMU KULTURY W GDYNI

PRZEKRACZAJĄC PROGI MŁODZIEŻOWEGO DOMU KULTURY W GDYNI DOKONAŁEŚ ŚWIADOMEGO I DOBROWOLNEGO WYBORU.

PODEJMUJĄC OBOWIĄZEK CZYNNEGO I REGULARNEGO UDZIAŁU W WYBRANYCH ZAJĘCIACH ZOSTAŁEŚ CZŁONKIEM NASZEJ SPOŁECZNOŚCI, KTÓRĄ CHARAKTERYZUJE:

- ✓ UŚMIECH, UPRZEJMOŚĆ I ŻYCZLIWOŚĆ
- ✓ AMBITNY I TWÓRCZY ROZWÓJ WŁASNYCH ZAINTERESOWAŃ
- ✓ TROSKA O DOBRE IMIĘ PLACÓWKI

1. Uczestnikiem pracowni staje się ten, kto dopełnił wymaganych formalności przy zapisie.
2. Uczestnik pracowni jest zobowiązany do:
 - a. Regularnego i punktualnego przychodzenia na zajęcia
 - b. Sumiennego wykonywania poleceń prowadzącego zajęcia
 - c. Dbania o powierzone mienie własne oraz placówki
3. W czasie choroby uczestnik nie może brać udziału w zajęciach, a o nieobecności dłuższej niż tydzień powiadamia nauczyciela prowadzącego pracownię.
4. Uczestnik powiadamia nauczyciela również o rezygnacji z uczestnictwa w zajęciach.
5. Za stwierdzone umyślne zniszczenie sprzętu, mienia placówki lub mienia innych uczestników, podczas przebywania na zajęciach w MDK, uczestnik ponosi odpowiedzialność materialną.
6. Uczestnik pracowni ma prawo do:
 - a. korzystania z pomocy nauczyciela w czasie zajęć
 - b. korzystania ze sprzętu, materiałów, narzędzi będących wyposażeniem pracowni i stanowiących własność MDK.
7. Uczestnik bierze czynny udział w pracach na rzecz placówki oraz godnie ją reprezentuje w konkursach, przeglądach, zawodach.
8. Wszystkie prace wykonane podczas zajęć są własnością MDK i pozostają do dyspozycji placówki bez praw autorskich.
9. Wyjścia i wyjazdy stanowią nieodłączną część pracy większości pracowni. Zasady uczestnictwa w nich stanowi odrębny regulamin – Regulamin Udziału Wychowanków MDK Gdynia w Imprezach, Przeglądach i Konkursach.